

rozpuszczalnik do nieutwardzonych żywic epoksydowych i poliestrowych

ZALETY:

- dobry rozpuszczalnik wielu żywic - akrylowych, uretanowych, poliestrowych, winyloacetalowych, alkidowych, fenolowych, epoksydowych, styrenowych
- wysoka temperatura wrzenia
- wysoka temperatura zapłonu i samozapłonu
- niska prężność par, ok. 0,1 mm Hg - nie powoduje powstawania stężeń wybuchowych w temperaturze otoczenia
- nie powoduje korozji żelaza i metali kolorowych
- niemutagenny
- biodegradowalny - przyjazny dla środowiska
- fotochemicznie niereaktywny
- częściowa rozpuszczalność w wodzie umożliwia zmywalność pozostałości

Środek przyjazny dla środowiska

Wymagania techniczne wg normy ZN/ORG/1241-759-14:

- ciecz bezbarwna lub jasnosłomkowa, klarowna, bez zanieczyszczeń mechanicznych
- gęstość w 20°C - 1,080 ÷ 1,095 g/cm³
- zawartość estrów - min. 95,0 %
- zawartość wody - max. 0,1 % m/m

Dostępne opakowania*:

- bębny PE, V - 200 l
- kanistry PE, V - 30 l
- kanistry PE, V - 5 l
- kontener V - 1000 l

* dopuszcza się również inny rodzaj opakowań gwarantujących bezpieczeństwo na życzenie Klienta

UNIESTROL – rozpuszczalnik estrowy - mieszanina estrów dimetylowych kwasów: bursztynowego, glutarowego i adypinowego.

Uniestrol zastępuje rozpuszczalniki:

- aceton
- chlorek metylenu, trójchloroetylen
- izoforon
- N-metylopirolidon
- octany eteru etylowego glikolu etylenowego i dietylenowego
- octany eteru butylowego glikolu etylenowego i dietylenowego
- eter etylowy glikolu dietylenowego (Bikanol E-2, Carbitol, Dowanol DE)
- eter butylowy glikolu dietylenowego (Bikanol B-2, Butyl Carbitol, Dowanol DB, Ektasolve)
- eter heksylowy diglikolu dietylenowego
- cykloheksanon
- butyrolakton
- krezole

Dodatkowe zastosowanie:

- rozpuszczalnik w farbach i lakierach
- koalescent w farbach dyspersyjnych
- zmywacz żywic, farb i lakierów
- składnik produkcji farb drukarskich i tuszy
- rozcieńczalnik i plastyfikator
- środek smarujący we włókiennictwie
- rozpuszczalnik do mycia i odtłuszczenia opakowań
- zmywacz emalii z drutów i uzwojeń